

Apex Finlandin viikkoturnauksen säännöt

Jokaisen turnaukseen osallistuvan henkilön tulee lukea ja ymmärtää alla olevat säännöt ja käyttäytyä urheilijamaisesti turnauksen aikana. Tuomareilla on viime kädessä päätösvalta kaikissa konflikti- ja sanktiointitilanteissa. Turnauksen järjestäjä varaa kaikki oikeudet näitä sääntöjä koskeviin muutoksiin. Tuomarit voivat tarvittaessa keskeyttää turnauksen vakavan teknisen ongelman tai muun mahdollisen äkillisen tapahtuman, esimerkiksi sairastapauksen vuoksi.

Jos osallistuja ei tiedä, onko jokin pelimekaniikka sallittu, heidän TULEE kysyä päätuomarilta onko kyseinen mekaniikka sallittu vai ei.

Minkä tahansa säännön rikkominen johtaa sanktiointiin, mitä voivat olla:

- Varoitukset
- Yhden pelin pisteiden vähentäminen loppupisteistä
- Pistemenetykset
- Palkinnon menettäminen
- Pelaajan tai joukkueen poistaminen turnauksesta

1. Yleiset säännöt

- 1.1. Peli: Apex Legends, viimeisin versio.
- 1.2. Turnauskokoontaminen: 3 pelaajaa.
- 1.3. Turnaus pelataan PC:llä.
 - 1.3.1. Konsolilla osallistuminen on ehdottomasti kielletty.
- 1.4. Joukkueen täytyy pelata koko turnaus samalla turnauskokoontamisella.
- 1.5. Joukkueella on oltava vähintään kolme pelaajaa paikalla, jotta joukkue voi pelata turnauksessa. Mikäli joukkue ei saa kolmea pelaajaa paikalle he joutuvat jättämään pelit kesken niin kauan, että he saavat kolmannen pelaajan paikalle.
- 1.6. VoIP-ohjelmistot ovat sallittu.
- 1.7. Mikä tahansa ohjelmisto, joka muokkaa pelitiedostoja tai tuottaa epäreilun edun pelissä, on ehdottomasti kielletty ja on peruste välittömälle poistamiselle turnauksesta!
- 1.8. Myös omatoiminen pelitiedostojen muokkaaminen on ehdottomasti kielletty
 - 1.8.1. Lisäkäynnistysasetusten muokkaaminen on sallittua
- 1.9. Bugien törkeä ja tarkoituksellinen hyväksikäyttö on kiellettyä.
- 1.10. Käyttäytyä asiallisesti järjestäjiä, pelaajia ja katsojia kohtaan, sekä välttää epäurheilijamaista käytöstä. Välttää turhaa kiroilua joukkueen pelilähtelyksessä.

2. Pelinimet ja kuvat

- 2.1. Pelaajien tulee käyttää lähetykselpoista nimimerkkiä sekä profiilikuvaa, suositeltavasti joukkueen logoa, omaa kuvaa tai muuta kuvaa, jossa ei ilmene rasismia ja uskonnon

pilkkaamista, sukupuolielimiä, aikuisviihteeseen viittaavia asentoja tai logoja tai muuta hyvän maun vastaista

2.2. Joukkueen logossa tai nimessä ei saa myöskään esiintyä yllämainittuja asioita.

2.3. Turnauksessa pelaavan tiimin täytyy muuttaa vähintään turnauksen ajaksi Discord nimimerkinsä eteen etuliite [tiimin nimi/lyhenne]. Tämä helpottaa Apex Finland adminien työtä.

2.3.1. Nimimerkkiä pystyt vaihtamaan klikkaamalla Discord nimeäsi hiiren oikealla näppäimellä ja valitsemalla "Muuta nimimerkkiä".

3. Aikataululliset asiat

3.1. Joukkueen täytyy tehdä ilmoittautuminen (check-in) turnauksen tuomarille Discordin kautta (check-in) 30 minuuttia ennen turnauksen alkamista.

3.2. Jos joukkue ei ole tehnyt ilmoittautumista (check-in) määräaikaan mennessä, joukkue ei pääse osallistumaan turnaukseen.

3.3. Joukkueen tuomaroitavan lähetyksen tulee olla käynnissä viimeistään 15 minuuttia ennen turnauksen alkamista.

3.4. Turnauksen järjestäjät varaavat oikeuden muuttaa näitä määritteitä, mikäli olosuhteet niin vaativat.

4. Peliasetukset sekä pistetaulukko

4.1. Turnauksessa pisteytys muodostuu kullakin kierroksella joukkueen kahdesta (2) parhaasta tuloksesta

Pisteytys:

1. sija | 12 pistettä

2. sija | 8 pistettä

3. sija | 4 pistettä

Kustakin taposta +1 pistettä

4.2. Tasatilanteet

Jos kaksi tiimiä päätyvät pisteissä tasatilanteeseen, ratkaistaan paremmuusjärjestys seuraavien pykälien mukaan alkaen ylhäältä alas:

1. Tiimi, jolla on suurin yksittäisen pelin pistemäärä

2. Tiimi, jolla on eniten sijoituspisteitä kahden parhaan pelin aikana.

3. Tiimi, jolla on eniten tappopisteitä kahden parhaan pelin aikana.

4. Tiimi, jolla on eniten tehtyä vahinkoa kahden parhaan pelin aikana.

5. Pelisäännöt turnauksissa

5.1. Turnaus pelataan julkisilla palvelimilla (Public match).

5.2. Tiimit pelaavat EU serverillä.

5.3. Tiimistä vähintään yhden pelaajan täytyy striimata joukkueen pelisuoritus Twitch.tv-suoratoistopalveluun.

- 5.4. Seuraavan pelin saa aloittaa vasta, kun koko tiimi on kuollut edellisessä pelissä.
- 5.5. Tahallinen kuoleminen esimerkiksi alueeseen johtaa pisterangaistukseen.
- 5.6. **Pelin päättyttyä joukkueen tulee ottaa tulosikkunasta kuvakaappaus, josta näkyy joukkueen sijoitus ja tapot.**
 - 5.6.1. Häätapauksessa joukkueelta hyväksytään myös kolme ”Match summary” -ikkunasta otettua kuvaa, joista kustakin on näkyvissä yksittäisen pelaajan tappomäärä ja joukkueen sijoitus.

6. Turnauksen kulku

- 6.1. Ensimmäiselle kierrokselle osallistuu 16 joukkuetta. Toiselle kierrokselle jatkaa edellisen kierroksen 8 parasta joukkuetta. Viimeiselle kierrokselle jatkaa edellisen kierroksen 4 parasta joukkuetta.
- 6.2. Kullakin kierroksella joukkueilla on 70 minuuttia peliaikaa. Joukkueelta lasketaan kierroksen tuloksiin kierroksen kaksi (2) parasta tulosta. **Tuloksiin laskettavien pelien tulee alkaa ja loppua peliajan sisällä. Peliaika katsotaan turnauksen päätuomarin kellosta.**
- 6.3. **Peliajan päättymisen jälkeen joukkueilla on viisi (5) minuuttia aikaa toimittaa parhaista tuloksistaan kuvakaappaukset tuomarille.**
- 6.4. Edellä mainitun aikarajan jälkeen seuraavalle kierrokselle edenneet joukkueet vahvistetaan.
- 6.5. Seuraava kierros alkaa turnauskanavalla ilmoitettuna ajankohtana.
- 6.6. Turnauksen aikataulu tullaan julkistamaan etukäteen ennen turnauksen alkamista.
- 6.7. Mahdolliset poikkeamat ennalta julkaistusta aikataulusta tullaan ilmoittamaan turnauksen discordissa.

7. Fair play

- 7.1. Turnauksessa käytetään reilun pelaamisen eli fair play -sääntöjä. Haukkuminen, rasismi ja uskonnon pilkkaaminen on kiellettyä ja johtaa rangaistukseen.
- 7.2. Osallistujien tulee puhutella tuomareita kohteliaasti ja kunnioittavasti.
- 7.3. Jos osallistuja yrittää tahallaan sabotoida pelejä, toisia pelaajia tai turnauksen järjestäjiä, pelaaja diskataan tai tiimille asetetaan pistesanktio.

8. Lähetykset ja joukkueen striimi.

- 8.1. Apex Finland lähettää turnauksen pelit omalla virallisella lähetyksellä osoitteessa: <https://www.twitch.tv/apexfinland>.
- 8.2. Joukkueen kapteenin tulee varmistaa, ettei joukkueen henkilökohtaisessa striimissä näy yhteistyökumppaneiden mainoksia tai muuta epäasiallista sisältöä.
- 8.3. Sallitut overlayt ovat:
 - **vasemmalla puolella oleva webcam**
 - event list, joissa näkyy tilaajat, lahjoittajat tai bittien antajat.
- 8.4. Jos sinulla on overlay, jota ei kerrottu tässä varmista sen käyttö turnauksen tuomarilta.
- 8.5. Pelaajien tulee välttää kiroilua ja asiatonta kielenkäyttöä joukkueen henkilökohtaisessa striimissä.

8.5.1. Asiattomasta kielenkäytöstä langetetaan joukkueelle pistesanktio.

9. Pelien päätyttyä

9.1. Kunkin kierroksen tulokset pyritään vahvistamaan välittömästi, kun kierroksen tulosten lähettämistakaraja umpeutuu

9.2. Viralliset tulokset ja seuraavalle kierrokselle edenneet tullaan vahvistamaan aina turnauksen omalle discord-kanavalle. Nettisivustolla näkyvä pistelaskenta on reaaliaikainen, mutta epävirallinen.

VASTUUVAPAUCLAUSEKE Turnauksen järjestäjät voivat tehdä mahdollisissa ongelmatilanteissa turnauksiin tai sen sääntöihin muutoksia, jotta turnaus saadaan hoidettua mahdollisimman sujuvasti.

Turnauksen järjestäjät pidättävät kaikki oikeudet sääntöjen ja muiden ohjeiden muuttamiseen. Pelaajien vastuulla on tarkastaa viimeisimmät muutokset sääntöihin.

Ongelmia tai kysyttävää? Vastaaamme kysymyksiin Apex Finland Discord-palvelimella #turnauskeskustelu kanavalla! Kutsulinkki: <https://discord.gg/ycQb6Ja>

Säännöt päivitetty 13.4.2019